

テクニカル・ファウルとアンスポーツマンライク・ファウル

	対象	主な行為	罰則		失格・退場
テクニカル・ファウル	プレイヤー	(1) 審判の注意や警告を無視する。(ゲーム中、審判の判定や決定、注意や警告に対して抗議したり無視したりすることは、テクニカル・ファウルの対象となります。)	1個のフリースローとボール・ポゼッション		2回
		(2) 正当な理由がないのに、審判、コミッショナー、テーブル・オフィシャルズ、チーム・ベンチにすわっている人たちに触れる。			
		(3) 審判、コミッショナー、テーブル・オフィシャルズ、相手チームに対して失礼な態度で接したり、あるいは失礼な態度で話しかけたりする。			
		(4) 観客に対して無作法にふるまったり、観客を挑発するような言動をとる。あるいは観客を煽動するような言動をとる。			
		(5) 相手チームのプレイヤーに嫌がらせをしたり、相手の目の前で手を振って視界を妨げたりする。			
		(6) ひじを激しく振りまわす。			
		(7) 得点したチームのプレイヤーが、バスケットを通過したボールに故意に触れて、ゲームの進行を遅らせる(ディレイン・ザ・ゲーム)。			
		(8) ボールがすばやくスロー・インされるのを妨げて、ゲームの進行を遅らせる(ディレイン・ザ・ゲーム)。			
		(9) ファウルをされたように見せかけるために床にたおれる。(フェイク)			
		(10) リングをつかんで体重をかける。(ただし、ダンク・ショットの際にやむを得ず瞬間的にリングをつかむことはさしつかえないし、自分やほかのプレイヤーが負傷するのを避けようとしたと審判が判断したときは、リングをつかんでもテクニカル・ファウルにはなりません。)			
		(11) 最後のフリースローで防御側プレイヤーがリングに触れる前のボールにゴール・テンディングやインタフェアのヴァイオリエーションをすること。この場合は、攻撃側チームに1点が与えられ、さらにその防御側プレイヤーにテクニカル・ファウルが宣告されます。			
		(12) 用具・器具を破損するおそれのある行為をする。			
テクニカル・ファウル	コーチ	(1) ベンチエリアをでる。(ただしタイム・アウトを請求するためにベンチ・エリアをでることは許されます。)	1個のフリースローとボール・ポゼッション		コーチ自身 2回、チーム・パーソネル3回、又は合わせて3回
		(2) 審判、コミッショナー、テーブル・オフィシャルズ、相手チームに対して失礼な態度で接したり、失礼な態度で話しかけたり触れたりすること。			
		(3) ゲームの手續き上の規則・運営・管理に関する規則に違反すること。			
		(4) ゲームの進行や運営に支障をもたらしたりすることをいいます。			
		(5) 用具・器具を破損するおそれのある行為をする。			
テクニカル・ファウル	チーム・ベンチ・パーソネル	(1) 審判、コミッショナー、テーブル・オフィシャルズ、相手チームに対して失礼な態度で接したり、失礼な態度で話しかけたり触れたりすること。	1個のフリースローとボール・ポゼッション		規定はない
		(2) ゲームの手續き上の規則・運営・管理に関する規則に違反すること。			
		(3) ゲームの進行や運営に支障をもたらしたりすることをいいます。			
		(4) 用具・器具を破損するおそれのある行為をする。			

	対象	ファウルの内容	罰則			失格・退場
			ショット動作中		それ以外	
			成功	不成功		
アンスポーツマンライク・ファウル	プレイヤー	(1) プレイヤーがボールにプレイする正当な努力をしないで触れ合いを起こし、なおかつ、その触れ合いが規則の意図するバスケットボールのプレイを逸脱したもの、すなわち、通常のバスケットボールのプレイ(ノーマル・バスケットボール・プレイ)としてそぐわないものであると審判が判断したファウル。 (2) プレイヤーがボールにプレイしようとして正当に努力していたとしても、異常に激しい触れ合いによるものであると審判が判断したファウル(ハード・ファウル)。 (3) 速攻がなされているとき、あるいは相手チームが速攻を出そうとしているとき、防御側プレイヤーが、その速攻を止めようとして、その攻撃側チームのプレイヤーとバスケットとの間にほかの防御側プレイヤーが1人もいない状態で、そのボールをコントロールした攻撃側プレイヤーに対してうるからあるいは横から起こしたファウル(解説32「第37条 アンスポーツマンライク・ファウル」4参照)。 (4) 第4ピリオド、各延長時限の最後の2分間にスロー・インが行われるとき、スロー・インをするプレイヤーに審判がボールを与えようとしたときからボールがスロー・インをするプレイヤーの手から離れるまでの間に、防御側プレイヤーが起こしたファウル。	1個のフリースローとボールポゼッション	2個又は3個のフリースローとボール・ポゼッション	2個のスリースローとボールポゼッション	2回