

□...ゲーム開始前 □...ゲーム中 □...ゲーム終了後

(ゲーム開始10分前)

これはコーチが記入します↓

- コーチは、
- 最初に出場する5人のPI-in欄に黒字で×を記入する。
 - ゲームキャプテンの氏名欄に「(CAP)」と記入する。
 - 確認のサインをする。

スコアラはここから↓

①最初に出場する5人の確認

5人に間違いがなければ赤色○で囲む。

*交代選手

途中出場のプレイヤーにはそのクォーターのベンチの色で×を記入する。

②タイムアウト

その時のクォーターの経過時間を記入する。
例) タイマー表示3:23の時にタイムアウトがあった場合、10分-3分=「7」と記入

取らなかった分の枠は2本線で消す。
4Q残り2分までタイムアウトを取らなかった場合、後半の最初の枠は2本線で消す。

③チームファウル

ファウルがあったらそのクォーターのマスに×を記入する。
4回未満の場合は枠を二重線で消す。
コーチに記録されるテクニカルファウルはチームファウルに数えない。

④個人ファウル

ファウルの記号
P...パーソナル・ファウル
U...アンスポーツマンライク・ファウル
T...テクニカル・ファウル
D...ディスクォリファイング・ファウル
フリースローがあるときはフリースローの本数を小さく記入する。

退場・失格の場合、GDと記入する。
Game Disqualificationの略

忘れがち!

⑤2Qとゲーム終了時

使用した枠を太い線で囲む。
2Qの終わりに囲み、ゲーム終了時にも囲む(前半・後半がわかるように)。
さらに、使用しなかった枠に黒い横線を引く(氏名の記入がある枠のみ)。

大会区分	○ 品川区春季区民大会	品川区秋季区民大会
	品川区連盟第1回大会	品川区連盟第2回大会

1Q/3Qは赤色
2Q/4Qは黒色

チームA:	品川東西クラブ				チームB:	南北shinagawa's				
日時	2022年 4月 16日 9:20				場所	総合体育館 Aコート				
チームA:	品川東西クラブ				チームB:	ランニング・スコア RUNNING SCORE				
Team					Team					
チャージド・タイムアウト Time-outs	5	7	5	8	A	B	A	B	A	B
チームファウル	1Q	2Q	3Q	4Q	7	2	2	3	3	10
Team Fouls	2Q				17	4				
選手氏名 Name of Players	No	PI-in	ファウル	Fouls	5	5				
1 氏名 1	2	×			6	6				
2 氏名 2	7	×	P	P	7	7				
3 氏名 3	11				8	8	15			
4 氏名 4	14	×	P	2	7	8	9			
5 氏名 5	17	×			10	10				
6 氏名 6 (CAP)	20	×	P	2	11	11	17			
7 氏名 7	24	×			12	12				
8 氏名 8	27	×	U	2	13	13	56			
9 氏名 9	37				14	14				
10 氏名 10	41	×			15	15	5			
11 氏名 11	45	×			16	16	17			
12 氏名 12	48	×			17	17				
13					18	18	9			
14					19	19				
15					20	20	21			
コーチ	氏名 13	サイン	氏名 13		21	21	17			
Aコーチ	氏名 14				22	22	7			

チームB:	南北shinagawa's			
Team				
チャージド・タイムアウト	4	1	5	8
チームファウル	1Q	2Q	3Q	4Q
Team Fouls	2Q			
選手氏名 Name of	No	PI-in	ファウル	Fouls
1 氏名 1	0	×	P	P
2 氏名 2	1	×	P	
3 氏名 3	6			
4 氏名 4	7	×	P	P
5 氏名 5	9	×	P	P
6 氏名 6	10	×	P	2
7 氏名 7	12			
8 氏名 8	15	×	U	2
9 氏名 9	16			
10 氏名 10	17	×	P	P
11 氏名 11	21	×	P	P
12 氏名 12	31	×	P	2
13 氏名 13	52	×	P	2
14 氏名 14	56	×	P	2
15				
コーチ	氏名 15	サイン	氏名 15	
Aコーチ				

クルーチーフ	氏名 (審判)	
1stアンパイア	氏名 (審判)	2ndアンパイア 氏名 (審判)
スコアラ	氏名	Aスコアラ 氏名
タイマー	氏名	24秒オペレーター 氏名

第1クォーター	A	29	-	23	B
第2クォーター	A	14	-	12	B
第3クォーター	A	22	-	17	B
第4クォーター	A	11	-	14	B
延長1	A	/	-	/	B
延長2	A	/	-	/	B
最終スコア Final Score	A	76	-	66	B
勝利チーム Winner	品川東西クラブ				

⑥コーチ・ベンチのファウル

コーチ、ベンチのファウルの記号
C1...コーチ自身に対するテクニカルファウル
B1...コーチ自身以外のテクニカルファウル

⑨氏名を記入
担当者の氏名を記入する。
最後に審判が記入する。

⑩ランニングスコアを締める
4Q、オーバータイムの最後の得点に○を付け、下に太い2本の横線を引く。
下の空欄は斜線\を引く。

⑪スコアを記入
得点を記入する。
延長欄は使用しなければ/を記入する。
最終スコア、勝利チーム名を記入する。

ゲームが終わったら必ずやること!

<おまけ>

★補足★ タイムアウト欄について
チャージド・タイムアウト欄には8つの枠が並んでいます。
左から前半(1Q・2Q)用、後半(3Q・4Q)用、オーバータイム(延長)用となっています。

前半用	後半用	オーバータイム用
-----	-----	----------

オーバータイムのときは、各オーバータイムに1回までタイムアウトを取ることができます。

ハーフタイムにチェックしよう!

- 前半で使用しなかったタイムアウトの枠は二重線を引いてありますか?②
- 同様に、1Q・2Qで使用しなかったチームファウルの枠も二重線を引いてありますか?③
- 個人ファウルの欄を使用した場合、太い線で囲ってありますか?⑤
- 1Qと2Qそれぞれの終了時の得点に○をつけてありますか?⑧
- スコアシートの得点と、会場に表示している得点は揃っていますか?

+α ここまでやったらスゴイ!

- 各クォーターの得点欄に1Qと2Qの得点を記入しておこう!⑩